

平成6年団体戦男子 予選リーグ(6ゲーム先取)

※1-1の場合、ペアを変えて10ポイント先取タイブレーク実施

A	チーム名	1	2	3	勝敗	順位	取得/全G	G取得率
1	とり奉行骨付じゅうじゅう (丸亀市役所)		① 2 - 1 D1 0 - 6 D2 6 - 3 T 1 - 0 (7)	② 1 - 2 D1 6 - 5 D2 3 - 6 T 0 - 1 (9)	1 - 1	3	$\frac{16}{37}$	0.432
2	チームあみちゃん (フリー)	1 - 2 D1 6 - 0 D2 3 - 6 T 0 - 1 (7)		③ 2 - 1 D1 6 - 3 D2 5 - 6 T 1 - 0 (10)	1 - 1	1	$\frac{21}{37}$	0.568
3	水風呂気持ちいい (Team.Fair)	2 - 1 D1 5 - 6 D2 6 - 3 T 1 - 0 (9)	1 - 2 D1 3 - 6 D2 6 - 5 T 0 - 1 (10)		1 - 1	2	$\frac{21}{42}$	0.5

B	チーム名	1	2	3	勝敗	順位	取得/全G	G取得率
1	三菱電機 (三菱電機)		① 0 - 3 D1 3 - 6 D2 3 - 6 T 0 - 1 (6)	② 1 - 2 D1 1 - 6 D2 6 - 0 T 0 - 1 (4)	0 - 2	3	$\frac{13}{33}$	0.394
2	危険なBACK-HIGH (フリー)	3 - 0 D1 6 - 3 D2 6 - 3 T 1 - 0 (6)		③ 2 - 1 D1 6 - 2 D2 6 - 2 T 0 - 1 (9)	2 - 0	1	$\frac{25}{36}$	0.694
3	BURRN! (ローランギャロ)	2 - 1 D1 6 - 1 D2 0 - 6 T 1 - 0 (4)	1 - 2 D1 2 - 6 D2 2 - 6 T 1 - 0 (9)		1 - 1	2	$\frac{12}{31}$	0.387

C	チーム名	1	2	3	勝敗	順位	取得/全G	G取得率
1	ライズ (フリー)		① 0 - 3 D1 0 - 6 D2 2 - 6 T 0 - 1 (5)	② 0 - 3 D1 3 - 6 D2 0 - 6 T 0 - 1 (4)	0 - 2	3	$\frac{5}{31}$	0.161
2	朝テニス (フリー)	3 - 0 D1 6 - 0 D2 6 - 2 T 1 - 0 (5)		③ 0 - 3 D1 1 - 6 D2 0 - 6 T 0 - 1 (2)	1 - 1	2	$\frac{14}{29}$	0.483
3	満身創痍の副班長 (Team.Fair)	3 - 0 D1 6 - 3 D2 6 - 0 T 1 - 0 (4)	3 - 0 D1 6 - 1 D2 6 - 0 T 1 - 0 (2)		2 - 0	1	$\frac{26}{30}$	0.867

D	チーム名	1	2	3	勝敗	順位	取得/全G	G取得率
1	毎月10日は健幸の日 (丸亀市役所)		① 3 - 0 D1 6 - 4 D2 6 - 3 T 1 - 0 (4)	② 1 - 2 D1 3 - 6 D2 3 - 6 T 1 - 0 (7)	1 - 1	2	$\frac{20}{39}$	0.513
2	チームかたぼん (フリー)	0 - 3 D1 4 - 6 D2 3 - 6 T 0 - 1 (4)		③ 0 - 3 D1 0 - 6 D2 2 - 6 T 0 - 1 (3)	0 - 2	3	$\frac{9}{35}$	0.257
3	トキワテニスクラブ (トキワテニスクラブ)	2 - 1 D1 6 - 3 D2 6 - 3 T 0 - 1 (7)	3 - 0 D1 6 - 0 D2 6 - 2 T 1 - 0 (3)		2 - 0	1	$\frac{25}{34}$	0.735

※順位は勝敗優先、2チームが同じ場合は直接対決で判断、3チーム以上が同じ勝敗の場合に取得率利用
※取得率計算ではタイブレークは1ゲームでカウント

平成6年団体戦男子 本戦リーグ(6ゲーム先取ノード)

※1-1の場合、ペアを変えて10ポイント先取タイブレーク実施

■1位リーグ

	チーム名	1	2	3	4	勝敗	順位	取得/全G	G取得率
1	(A1位) チームあみちゃん (フリー)		① 1 - 2 D1 6 - 0 D2 2 - 6 T 0 - 1 (2)	③ 0 - 2 D1 4 - 6 D2 4 - 6 T - ()	⑤ 1 - 2 D1 1 - 6 D2 6 - 5 T 0 - 1 (4)	0 - 3	4	$\frac{23}{54}$	0.426
2	(B1位) 危険なBACK-HIGH (フリー)	2 - 1 D1 0 - 6 D2 6 - 2 T 1 - 0 (2)		⑥ 1 - 2 D1 6 - 5 D2 2 - 6 T 0 - 1 (8)	④ 2 - 1 D1 6 - 5 D2 4 - 6 T 1 - 0 (9)	2 - 1	3	$\frac{26}{57}$	0.456
3	(C1位) 満身創痍の副班長 (Team.Fair)	2 - 0 D1 6 - 4 D2 6 - 4 T 0 - 0 (0)	2 - 1 D1 5 - 6 D2 6 - 2 T 1 - 0 (8)		② 1 - 2 D1 4 - 6 D2 6 - 4 T 0 - 1 (7)	2 - 1	1	$\frac{34}{61}$	0.557
4	(D1位) トキワテニスクラブ (トキワテニスクラブ)	2 - 1 D1 6 - 1 D2 5 - 6 T 1 - 0 (4)	1 - 2 D1 5 - 6 D2 6 - 4 T 0 - 1 (9)	2 - 1 D1 6 - 4 D2 4 - 6 T 1 - 0 (7)		2 - 1	2	$\frac{34}{62}$	0.548

※順位は勝敗優先、2チームが同じ場合は直接対決で判断、3チーム以上が同じ勝敗の場合に取得率利用

※取得率計算ではタイブレークは1ゲームでカウント

平成6年団体戦男子 本戦リーグ(6ゲーム先取ノード)

※1-1の場合、ペアを変えて10ポイント先取タイブレーク実施

■2位リーグ

	チーム名	1	2	3	4	勝敗	順位	取得/全G	G取得率
1	(A2位) 水風呂気持ちいい (Team.Fair)		① 2 - 0 D1 6 - 2 D2 6 - 2 T - ()	③ 2 - 1 D1 4 - 6 D2 6 - 2 T 1 - 0 (5)	⑤ 2 - 0 D1 6 - 3 D2 6 - 3 T - ()	3 - 0	1	$\frac{35}{53}$	0.66
2	(B2位) BURRN! (ローランギャロ)	0 - 2 D1 2 - 6 D2 2 - 6 T 0 - 0 (0)		⑥ 1 - 2 D1 6 - 0 D2 1 - 6 T 0 - 1 (5)	④ 0 - 2 D1 2 - 6 D2 1 - 6 T - ()	0 - 3	4	$\frac{14}{45}$	0.311
3	(C2位) 朝テニス (フリー)	1 - 2 D1 6 - 4 D2 2 - 6 T 0 - 1 (5)	2 - 1 D1 0 - 6 D2 6 - 1 T 1 - 0 (5)		② 2 - 0 D1 6 - 5 D2 6 - 5 T - ()	2 - 1	2	$\frac{27}{55}$	0.491
4	(D2位) 毎月10日は健幸の日 (丸亀市役所)	0 - 2 D1 3 - 6 D2 3 - 6 T 0 - 0 (0)	2 - 0 D1 6 - 2 D2 6 - 1 T 0 - 0 (0)	0 - 2 D1 5 - 6 D2 5 - 6 T 0 - 0 (0)		1 - 2	3	$\frac{28}{55}$	0.509

※順位は勝敗優先、2チームが同じ場合は直接対決で判断、3チーム以上が同じ勝敗の場合に取得率利用

※取得率計算ではタイブレークは1ゲームでカウント

平成6年団体戦男子 本戦リーグ(6ゲーム先取ノード)

※1-1の場合、ペアを変えて10ポイント先取タイブレーク実施

■3位リーグ

	チーム名	1	2	3	4	勝敗	順位	取得/全G	G取得率
1	(A3位) とり奉行骨付じゅうじゅう (丸亀市役所)		① 2 - 1 D1 6 - 3 D2 4 - 6 T 1 - 0 (4)	③ 2 - 0 D1 6 - 2 D2 6 - 2 T - ()	⑤ 1 - 0 D1 6 - 1 D2 5 - 2 T - ()	3 - 0	1	$\frac{34}{50}$	0.68
2	(B3位) 三菱電機 (三菱電機)	1 - 2 D1 3 - 6 D2 6 - 4 T 0 - 1 (4)		⑥ 0 - 1 D1 2 - 6 D2 2 - 3 T - ()	④ 2 - 1 D1 6 - 2 D2 4 - 6 T 1 - 0 (7)	1 - 2	2	$\frac{24}{52}$	0.462
3	(C3位) ライズ (フリー)	0 - 2 D1 2 - 6 D2 2 - 6 T 0 - 0 (0)	1 - 0 D1 6 - 2 D2 3 - 2 T 0 - 0 (0)		② 1 - 2 D1 2 - 6 D2 6 - 2 T 0 - 1 (5)	0 - 3	4	$\frac{21}{46}$	0.457
4	(D3位) チームかたぼん (フリー)	0 - 1 D1 1 - 6 D2 2 - 5 T 0 - 0 (0)	1 - 2 D1 2 - 6 D2 6 - 4 T 0 - 1 (7)	2 - 1 D1 6 - 2 D2 2 - 6 T 1 - 0 (5)		1 - 2	3	$\frac{20}{50}$	0.4

※順位は勝敗優先、2チームが同じ場合は直接対決で判断、3チーム以上が同じ勝敗の場合に取得率利用

※取得率計算ではタイブレークは1ゲームでカウント